

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB 1	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	4
1.6 Kerangka Berfikir	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB 2	
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Penelitian Terdahulu.....	7
2.2 Sistem Informasi.....	11
2.2.1 Sistem	11
2.2.2 Informasi.....	11
2.2.3 Sistem Informasi.....	12
2.3 <i>Website</i>	12
2.3.1 Jenis-jenis <i>Website</i>	13
2.4 Distribusi	14
2.5 Metode <i>Prototype</i>	14

2.5.1	Kelebihan dan Kekurangan Metode <i>Prototype</i>	16
2.6	Diagram <i>Fishbone</i>	17
2.7	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	17
2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.7.2	<i>Activity Diagram</i>	20
2.7.3	<i>Class Diagram</i>	21
2.8	PHP	23
2.9	MySQL	24
2.10	<i>Black-box Testing</i>	24
BAB 3		
METODE PENELITIAN		26
3.1	Jadwal Perencanaan Penelitian	26
3.2	Rencana Penelitian	27
3.3	Objek Penelitian	27
3.4	Lokasi Penelitian	27
3.5	Teknik Pengumpulan Data	27
3.5.1	Observasi	28
3.5.2	Wawancara	28
3.5.3	Studi Pustaka	29
3.6	Analisis Proses Bisnis Saat Ini	29
3.7	Metode Analisis Masalah	30
3.8	Metode Pengembangan Sistem	31
3.9	Metode Pengujian Sistem	33
BAB 4		34
HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Pembahasan Hasil Penelitian	34
4.1.1	Proses Bisnis Aplikasi	34
4.2	Mendengarkan Pelanggan	35
4.3	Membangun dan Memperbaiki <i>Mockup</i>	37
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	37
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	39

4.3.3	<i>Activity Diagram Login</i>	39
4.3.4	<i>Activity Diagram Mendaftarakan Pengguna</i>	40
4.3.5	<i>Activity Diagram Melihat Status Pengguna</i>	41
4.3.6	<i>Activity Diagram Mengatur Data Pengguna</i>	42
4.3.7	<i>Activity Diagram Menginput Data Supplier</i>	43
4.3.8	<i>Activity Diagram Melihat Data Supplier</i>	44
4.3.9	<i>Activity Diagram Mengatur Data Supplier</i>	46
4.3.10	<i>Activity Diagram Menginput Data Barang</i>	47
4.3.11	<i>Activity Diagram Melihat Data Barang</i>	48
4.3.12	<i>Activity Diagram Mengatur Data Barang</i>	49
4.3.13	<i>Activity Diagram Menginput Barang Masuk</i>	50
4.3.14	<i>Activity Diagram Melihat Data Barang Masuk</i>	51
4.3.15	<i>Activity Diagram Mengatur Data Barang Masuk</i>	52
4.3.16	<i>Activity Diagram Konfirmasi Barang Masuk</i>	53
4.3.17	<i>Activity Diagram Menginput Barang Keluar</i>	54
4.3.18	<i>Activity Diagram Melihat Data Barang Keluar</i>	55
4.3.19	<i>Activity Diagram Mengatur Data Barang Keluar</i>	55
4.3.20	<i>Activity Diagram Konfirmasi Barang Keluar</i>	57
4.3.21	<i>Activity Diagram Melihat Laporan Barang</i>	58
4.3.22	<i>Activity Diagram Cetak Data</i>	59
4.3.23	<i>Class Diagram</i>	60
4.3.24	<i>Low-Fidelity Prototype</i>	61
4.3.25	Implementasi	62
1.	User Interface Admin	62
2.	User Interface Kasir	66
3.	User Interface Gudang	69
4.	User Interface Supervisor	72
4.4	Pelanggan Melihat dan Menguji <i>Mock-up</i>	74
4.4.1	<i>Blackbox Testing</i>	74
BAB 5		
KESIMPULAN DAN SARAN		85
5.1	Kesimpulan	85

5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA		86



Universitas
Esa Unggul

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Berfikir	5
Gambar 2. Metode Prototype.....	15
Gambar 3. Proses Bisnis Saat Ini.....	30
Gambar 4. Fishbone Diagram.....	31
Gambar 10. Proses Bisnis Aplikasi	35
Gambar 11. Use Case Diagram Sistem Pendistribusian.....	38
Gambar 12. Activity Diagram Login.....	40
Gambar 13. Activity Diagram Mendaftarkan Data Pengguna	41
Gambar 14. Activity Diagram Melihat Status Pengguna	42
Gambar 15. Activity Diagram Mengatur Data Pengguna	43
Gambar 16 . Activity Diagram Menginput Data Supplier.....	44
Gambar 17 . Activity Diagram Melihat Data Supplier.....	45
Gambar 18. Activity Diagram Mengatur Data Supplier.....	46
Gambar 19. Activity Diagram Menginput Data Barang.....	47
Gambar 20. Activity Diagram Melihat Data Barang.....	48
Gambar 21. Activity Diagram Mengatur Data Barang	49
Gambar 22. Activity Diagram Menginput Barang Masuk	50
Gambar 23. Activity Diagram Melihat Data Barang Masuk.....	51
Gambar 24. Activity Diagram Mengatur Data Barang Masuk.....	52
Gambar 25. Activity Diagram Mengatur Data Barang Masuk.....	53
Gambar 26. Activity Diagram Menginput Barang Keluar	54
Gambar 27. Activity Diagram Melihat Barang Keluar	55
Gambar 28. Activity Diagram Mengatur Data Barang Keluar.....	56
Gambar 29. Activity Diagram Konfirmasi Barang Keluar.....	57
Gambar 30. Activity Diagram Melihat Laporan Barang.....	58
Gambar 31. Activity Diagram Cetak Data	59
Gambar 32. Class Diagram.....	60
Gambar 33. Low-Fidelity Prototype.....	61
Gambar 34. Dashboard Admin	62
Gambar 35. Dashboard Admin.....	63
Gambar 36. Mendaftarkan Pengguna	63
Gambar 37. Menu Pengguna	64
Gambar 38. Input Data Supplier.....	64
Gambar 39. Menu Supplier	65
Gambar 40. Input Data Barang.....	66
Gambar 41. Menu Barang	66
Gambar 42. Menu Profil.....	67

Gambar 43. Menu Pengeluaran	67
Gambar 44. Menu Laporan Pengeluaran.....	68
Gambar 45. Chart Laporan Pengeluaran	69
Gambar 46. Input Data Pemasukan	70
Gambar 47. Menu Pemasukan.....	70
Gambar 48. Menu Laporan Pemasukan	71
Gambar 49. Chart Laporan Pemasukan	72
Gambar 50. Konfirmasi Barang Masuk.....	73
Gambar 51. Konfirmasi Barang Keluar.....	73
Gambar 52. Cetak Laporan.....	74



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Penelitian Terdahulu.....	7
Tabel 2. Simbol Use Case Diagram	18
Tabel 3. Simbol Activity Diagram	20
Tabel 4. Simbol Class Diagram.....	22
Tabel 5. Jadwal Perencanaan Penelitian.....	26
Tabel 6. Daftar Wawancara.....	28
Tabel 7. Hasil Black-box Testing Admin.....	75
Tabel 8. Hasil Black-box Testing Kasir	78
Tabel 9. Hasil Black-box Testing Gudang	80
Tabel 10. Hasil Black-box Testing Supervisor.....	82